

Programm der Expertenklasse Semifinal- & Finalprogramm F-19

Siehe dazu auch FAI Sporting Code Section 4 Aeromodeling F3 RC Aerobatics

Nr.	Wind	Figur	k-Faktor
1	gegen	Quadratlooping mit $\frac{1}{2}$ -integrierten Rollen in den Teilloopings	4
2		Figur 9 mit 2 Rollen, AiR	3
3	mit	Stehende 8 mit integrierter Rolle, AiR	5
4		Turn mit 2 $\frac{1}{2}$ -Rollen gegengleich, AiR	3
5	gegen	Drücken-Messerflug-Drücken Humpty-Bump mit 2 $1\frac{1}{4}$ -Snaps, mit Option, AiR	6
6		Haiflosse mit 4-Punkt-Rolle und $\frac{1}{2}$ -Rolle, AiR	3
7	mit	Rollenkombination mit 2 $\frac{4}{8}$ -Punkt-Rollen gegengleich, AiR	4
8		Hoher Hut mit $\frac{2}{4}$ -Punkt-Rolle und Rolle, AiR	3
9	gegen	2 horizontale Kreise mit $\frac{1}{2}$ -integrierter Rolle innendrehend, integrierter Rolle außendrehend, $\frac{1}{2}$ -integrierter Rolle innendrehend, AiR	6
10		45°-Humpty Bump mit Rolle, mit Option	2
11	mit	Double Fighter Turn mit 2 $\frac{3}{4}$ -Rollen, AiR	6
12		Umgekehrte Figur Et mit $\frac{1}{2}$ -Rolle und Rolle, AiR	4
13	gegen	Rückentrudeln, 2 Umdrehungen, $\frac{2}{4}$ -Punkt-Rolle	4
14		Ziehen-Drücken-Ziehen Humpty-Bump mit Snap auf und $\frac{1}{2}$ Rolle ab (Option $1\frac{1}{4}$ Snap auf, $\frac{3}{4}$ Rolle ab)	4
15	mit	Rollenkombination mit $\frac{2}{8}$ -Punkt-Rolle, Rolle, $\frac{2}{8}$ -Punkt-Rolle, jeweils gegengleich, AiR	4
16		$\frac{1}{2}$ Looping mit 2 integrierten $\frac{1}{2}$ -Rollen gegengleich	4
17	gegen	Sinkflug 45° mit $\frac{1}{2}$ -Rolle, 2 Snaps gegengleich, $\frac{1}{2}$ -Rolle	5
		AiR = Ausflug im Rückenflug	
		Gesamt k-Faktor	70

Programm der Expertenklasse Semifinal- & Finalprogramm F-19

Siehe dazu auch FAI Sporting Code Section 4 Aeromodelling F3 RC Aerobatics

